Идеи без перекрикивания. Сессия К218

Сценарий письменной сессии, шесть раундов заполненного листа, критерии отбора и план проверки первого прототипа.



Практический гайд с заполненным учебным примером и чистыми рабочими листами. Подготовлено редакцией Нейросистемы риелтора.

Учебные цифры не являются данными о текущем рынке. Обложка представляет концептуальную иллюстрацию.

1. Паспорт письменной сессии

К218 предназначен для команды, которая придумывает материал покупателю после двух просмотров. Заполнен один вымышленный лист. Остальные пять не представлены как проведённая работа. Реальные результаты команды или клиентов не заявляются.

Поле	Учебная запись
Вопрос	Как сохранить наблюдения и открытые вопросы после двух просмотров?
Аудитория	Покупатель, сравнивающий два объекта
Не решаем	Не выбираем квартиру за человека
Участники	Шесть авторов
Ведущий	Объясняет порядок и контролирует время
Результат этапа	Записи для отбора, а не готовый продукт

Ваш вопрос	Граница задачи

2. Подготовка листов и правил

Подготовить	Зачем
Шесть листов с кодами	Не потерять путь передачи
Шесть строк по три ячейки	Отделить раунды и записи
Единый вопрос сверху	Не уйти в разные задачи
Порядок передачи	Каждый работает с каждым листом
Таймер на пять минут	Одинаковый отрезок записи
Критерии последующего отбора	Не выбирать по симпатии к автору

Вступление ведущего
Пишем молча. Одна запись описывает конкретный инструмент или действие. Чужие строки не стираем. Оценку откладываем до завершения раундов. Пустая ячейка допустима.

Что подготовить	Кто проверит

3. Путь одного листа

K218. Один лист, шесть последовательных раундов

1	2	3	4	5	6
до 3 идей	до 3 идей	до 3 идей	до 3 идей	до 3 идей	до 3 идей

Первый раунд + пять передач = шесть раундов.

Предыдущие записи сохраняют. Новые добавляют ниже.

Один лист проходит шесть авторов. Это не шесть независимых сессий.

Раунд	Кто работает с листом A	Записей за раунд
1	Участник 1	До 3
2	Участник 2	До 3
3	Участник 3	До 3
4	Участник 4	До 3
5	Участник 5	До 3
6	Участник 6	До 3

Первый раунд и ещё пять передач дают шесть раундов. После завершения листы собирают для разбора. Если участников меньше или меняется время, честно назовите процесс адаптацией.

4. Заполненный лист А: начало

Раунд	Сравнение	Уточнение	Фиксация
1	Карточка двух квартир	Список вопросов после просмотра	Короткая голосовая заметка
2	Разделить факт и впечатление	Добавить: у кого уточнить	Сделать текстовое резюме
3	Указать источник факта	Добавить срок уточнения	Разрешить поправить резюме

Вторая строка развивает первую: карточка получает разделение факта и впечатления, вопрос получает адресата, голосовая запись текстовую форму. Третья уточняет применение. Это собственные учебные идеи К218, не фразы реальной команды.

Код исходной идеи	Как развили	Что сохранили

5. Заполненный лист А: продолжение

Раунд	Сравнение	Уточнение	Фиксация
4	Автоматически выбрать лучшую квартиру	Показать, что ещё неизвестно	Отмечать дату наблюдения
5	Оставить решение покупателю	Отделить вопрос от догадки	Не переносить чужие оценки
6	Собрать одну страницу сравнения	Добавить следующий шаг	Проверить инструкцию на учебном примере

Не скрываем спорную запись
Предложение автоматически выбрать квартиру остаётся в четвёртой строке. При отборе его отклоняют, потому что оно подменяет решение покупателя и выходит за задачу.

Запись	Решение при разборе	Причина

6. Что означают числа

K218. Ячейки не равны проверенным решениям

18
6 раундов × 3 записи
Один учебный лист

108
6 листов × 18 ячеек
Вместимость всей схемы

30 минут: только запись, без подготовки и отбора.

В K218 заполнен один лист. Остальные пять не заявлены.

108 ячеек классической схемы не означают 108 проверенных решений.

Величина	Расчёт	Смысл
Вместимость одного листа	6×3=18	Шесть раундов по три записи
Вместимость шести листов	6×18=108	При заполнении всех ячеек
Чистое время записи	6×5=30 минут	Не включает подготовку и отбор
Показанная часть	18/108≈16,7%	Один учебный лист из шести
Семейства листа A	3	Сравнение, уточнение, фиксация

Семейство объединяет развитие идеи. Это не оценка качества остальных записей и не прогноз обращений.

7. Отбор без голосования за автора

Критерий K218	Проверочный вопрос
Соответствие задаче	Помогает ли сохранить наблюдения и вопросы?
Достоверность	Можно ли сделать без придуманных данных?
Понятное действие	Ясно ли, что заполняет покупатель?

Вариант	Учебное решение
Одностраничная карта	Собрать первый прототип
Автоматический выбор квартиры	Отклонить: решает за покупателя
Голосовая заметка с резюме	Сохранить как отдельную возможность

Ваш вариант	Критерий	Решение / причина

8. Карточка первого прототипа

Поле	Учебный план
Формат	Одна страница для двух квартир
Содержание	Наблюдение, источник или статус, следующий вопрос
Сборка	Назначенный участник готовит макет
Проверка	Другой человек выполняет задание на учебных данных
Наблюдаем	Различает ли факт и впечатление без подсказки
Результат	Проверка ещё не проводилась
Следующий шаг	Исправить непонятное и повторить проверку

Ответственный / срок	Макет	Фактическое наблюдение

9. Помощь нейросети при разборе

Копируемый запрос
Разбери только приложенные записи с кодами. Предложи группы по смыслу и сохрани связь с исходными строками. Различай повтор и развитие. По заданным критериям предложи варианты первого прототипа. Не добавляй записи от несуществующих участников, не объявляй 108 ячеек 108 уникальными идеями, не выдумывай клиентский результат. Спорные места выдели для решения команды.

Проверить	Причина
Исходные коды сохранены	Можно восстановить путь идеи
Отклонённые не исчезли	Решение должно иметь основание
Дополнения явно названы	Модель не участвовала в реальной сессии
Прототип отделён от результата	Проверка ещё впереди

Сомнение	Решение команды

10. Чистый лист для тиражирования

Сделайте шесть копий. На каждой укажите свой код и единый вопрос. В строке пишется новый вклад; прежние записи не стираются.

Код листа	Общий вопрос

Раунд	Идея 1	Идея 2	Идея 3
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Время записи и время отбора планируются отдельно. Источники проверены 12.11.2026.

Источники и проверка

Interaction Design Foundation. Brainwriting

Lucid. How to use brainwriting for idea generation